




RECOMMANDATIONS


L’extension Pumping Hordes nécessite le jeu de base Dungeon of Fitness pour jouer. Les cartes de cette extension rendent le jeu plus dur, nous vous conseillons de jouer d’abord quelques parties sur le jeu de base.

LES CARTES RENCONTRES

Nouveau type de cartes . Les HORDES fonctionnent comme les cartes MONSTRES, mais leur nombre de PV est proportionnel au nombre de joueurs.


MISE EN PLACE


La mise en place est similaire à Dungeon of Fitness - Base Game.

Si vous jouez seul, vous pouvez retirer les cartes marquées .


Une partie normale de Dungeon of Fitness se joue en 4 RENCONTRES, insérez simplement une HORDE en 4^{ème} RENCONTRE pour chaque joueur.


- 2 dernières cartes pour 2 joueurs.
- 3 dernières cartes pour 3 joueurs.
- 4 dernières cartes pour 4 joueurs.


 **MONSTRES** L’exercice ou le symbole indiqué est le MALUS du Monstre.

Si  : Faites votre maximum pendant le temps indiqué.

SPÉCIALE

Vous devez avoir un partenaire pour exécuter l’exercice. 

Si  : La carte vous apportera un bonus en réduisant les PV des MONSTRES, HORDES, ou votre temps chronomètre contre le BOSS. Vous devez choisir l’effet pendant le tour.

Si  : Défaussez à la fin du tour sinon conservez la carte jusqu’à la fin de la partie.

Exemple Fitland Guards : Retirez 500 PV à une HORDE, Retirez 30 Sec. à un BOSS

Exemple The Count : Retirez 1000 PV à un BOSS OU 60 sec. au Chronomètre.

• The Fairy : Piochez le Shake de votre choix

BOSS (Dos jaune)


• King Macaron : Exécutez 10 répétitions de toutes vos ARMES et AMELIORATIONS puis répétez les défis des cartes SPECIALES rencontrées par tous les joueurs durant la partie.


• The Junk Fool : Vous n’avez pas le droit d’utiliser une arme que vous avez déjà utilisé.


• The Fallen Champion : Utilisez une seule arme sans amélioration.

LES CARTES OBJETS

ARME Faites l’exercice indiqué fois le nombre indiqué pour infliger les dégâts correspondants.


Si  : Vous devez avoir un partenaire pour exécuter l’exercice.

Si  : Faites votre maximum pendant le temps indiqué.

 **AMÉLIORATION** Faites l’exercice indiqué en le combinant à l’exercice d’une ARME pour ajouter les dégâts correspondants à ceux de l’ARME. Alternez les mouvements de la combinaison à chaque répétition.


BONUS

 défaussez à la fin du tour

Si  : La carte vous apportera un bonus en réduisant les PV des MONSTRES, HORDES, ou votre temps chronomètre contre le BOSS. Vous devez choisir l’effet pendant le tour.

- Shaker Genie : Piochez la carte ARME de votre choix
- Art of Divination : Piochez la carte AMELIORATION de votre choix

• Persuasion Shake : Ne faites plus les MALUS des MONSTRES pendant 1 tour.

• Crown Replica : Effet des cartes  X2 pendant 1 tour.

• The Oracle : Double la valeur de vos attaques pendant 1 tour.

• The Geognome : Echangez votre carte RENCONTRE avec celle d’un joueur, en solo échangez avec la pioche.

• The Story Troller : Multipliez X2 les PV et les Récompenses de votre RENCONTRE

COMMENT S’ADAPTER ? JOUEZ EN EQUIPE ET IMPROVISEZ !


Vous êtes avide de défis ? Mélangez les cartes sans vous soucier du nombre de HORDES…



TIPPS


Die Erweiterung Pumping Hordes erfordert zum Spielen das Basisspiel Dungeon of Fitness. Die Karten dieser Erweiterung machen das Spiel schwieriger. Wir empfehlen dir zuvor einige Partien mit dem Basisspiel.

BEGEGNUNGSKARTEN

Neuer Kartentyp . HORDEN funktionieren wie MONSTER-Karten, aber die Anzahl ihrer Lebenspunkte hängt von der Anzahl der Spieler ab.


VORBEREITUNG


Die Vorbereitung ist ähnlich wie bei Dungeon of Fitness - Base Game.

Wenn du allein spielst, kannst du die mit  markierten Karten entfernen.


Eine normale Partie Dungeon of Fitness wird über 4 BEGEGNUNGEN gespielt, füge einfach in der 4. BEGEGNUNG für jeden Spieler eine HORDE hinzu.


- 2 letzte Karten für 2 Spieler.
- 3 letzte Karten für 3 Spieler.
- 4 letzte Karten für 4 Spieler.


 **MONSTER** Die angezeigte Übung oder das Symbol ist der MALUS des Monsters. Das ist ein automatischer negativer Effekt der Karte, dem man nicht entgehen kann.

Bei  : Gib dein Bestes in der angegebenen Zeit.

SONDERKARTEN

Bei  : Du brauchst einen Partner, um die Übung auszuführen.

Bei  : Die Karte gibt dir einen Bonus, indem sie die Lebenspunkte von MONSTERN, HORDEN oder deine Stoppuhrzeit gegen den BOSS reduziert. Wähle den Effekt während deines Spielzugs.

Bei  : Lege die Karte am Ende deines Zugs ab, ansonsten behalte sie bis zum Spielende.

Beispiel Fitland Guards : ziehe 500 Lebenspunkte von einer HORDE ab, ziehe 30 Sek. von einem BOSS ab

Beispiel The Count : Ziehe 1000 LP von einem BOSS ODER 60 Sek. auf der Stoppuhr ab.

• The Fairy : Ziehe den Shake deiner Wahl

BOSS


King Macaron : Führe 10 Wiederholungen aller deiner WAFFEN und UPGRADES aus und wiederhole dann die Challenges der SONDERKARTEN, die allen Spielern während des Spiels begegnen.


• The Junk Fool : Du darfst keine Waffe benutzen, die du bereits benutzt hast.


• The Fallen Champion : Verwende eine einzelne Waffe ohne Upgrade.

OBJEKTKARTEN


WAFFE Führe die angegebene Übung in der angegebenen Anzahl aus, um die entsprechende Wirkung zu erzielen.


Bei  : Du brauchst einen Partner, um die Übung auszuführen.

Bei  : Gib dein Bestes in der angegebenen Zeit.

 **UPGRADE** Führe die angegebene Übung aus und kombiniere sie mit einer WAFFE, um die entsprechende Wirkung um den Effekt der WAFFE zu erhöhen. Verändere die Bewegungen dieser Kombination bei jeder Wiederholung.


BONUS

Bei  am Ende des Spielzugs ablegen

Bei  : Die Karte bringt dir einen Bonus, indem sie die Lebenspunkte von MONSTERN, HORDEN oder deine Stoppuhrzeit gegen den BOSS verringert. Wähle den Effekt während deines Spielzugs.

- Shaker Genie : Ziehe eine WAFFEN-Karte deiner Wahl.
- Art of Divination : Ziehe die UPGRADE-Karte deiner Wahl.

• Persuasion Shake : Ignoriere die MALUSSE der MONSTER für 1 Spielzug.

• Crown Replica : Karteneffekt  X2 für 1 Spielzug.

• The Oracle : Verdoppelt für die Dauer eines Spielzugs den Wert deiner Angriffe.

• The Geognome : Tausche deine BEGEGNUNGSKARTE mit der eines Spielers, im Einzelspielermodus tausche sie mit dem Kartenstapel.

• The Story Troller : Multipliziere die Lebenspunkte und Bonusse deiner BEGEGNUNG mit 2.

WIE KANN MAN DAS SPIEL MODIFIZIEREN ? SPIELE IN TEAMS UND IMPROVISIERE !


Liebst du Challenges? Mische die Karten, ohne dich um die Anzahl der HORDEN zu kümmern …



RECOMMENDATIONS


You will need the base game Dungeon of Fitness set in order to use the Pumping Hordes expansion. The cards in this expansion make the game more challenging, so we recommend that you play a few rounds of just the base game first.

ROUND CARDS

New type of cards . The HORDES work like MONSTER cards, but their Health Points are scaled to the number of players.

SET-UP

Set-up is like Dungeon of Fitness - Base Game.


If you are playing by yourself, you can remove the marked cards 

A standard game of Dungeon of Fitness is played over 4 ROUNDS. Here you increase the challenge by adding one HORDE card for each player:

• Last 2 cards for 2 players.

• Last 3 cards for 3 players.


• Last 4 cards for 4 players.


 **MONSTERS** The exercise or symbol indicated the MONSTER’S PENALTY.

If you get this card [Max Icon]: Give it all you’ve got until your time runs out.

SPECIAL

you get this card : You must do this exercise with a partner.

If you get this card  : This card grants you a bonus, letting you slash the HP of MONSTERS, cut down HORDES, or race against time when battling the BOSS. Be sure to choose your effect during your turn.

If you get this card  : At the end of your turn, decide whether to discard it or keep it until the end of the game.

For example, with the Fitland Guards: Deduct 500 HP from a HORDE OR deduct 30 seconds from a BOSS

Or take for example The Count: Deduct 1000 HP from a BOSS OR 60 seconds from the Clock.

The Fairy : Pick a Shake of your choice

BOSS


King Macaron : Execute 10 reps of all your WEAPONS and UPGRADES then repeat the challenges of the SPECIAL cards picked up by each of the players during the game.


The Junk Fool : You may not use a weapon you have already used.


The Fallen Champion : You can use only one weapon without an upgrade.

OBJECT CARDS


WEAPON Carry out the exercise for the number of times specified to inflict corresponding damage.


If you get this card : You must do this exercise with a partner.

If you get this card  : Give it all you’ve got until time runs out.

 **UPGRADE** Perform the exercise indicated, combining it with your WEAPON’s exercise to boost your damage output. Vary your movement combinations with each repetition to maximize the damage inflicted by your WEAPON.


BONUS

you get this card  you must discard it at the end of your turn

If you get this card  : This card will award you a bonus by reducing the HP of MONSTERS, HORDES, or your stopwatch time against the BOSS. You must choose the effect during your turn.

- Shaker Genie : Draw a WEAPON card of your choice.
- Art of Divination: Draw an UPGRADE card of your choice.

• Persuasion Shake : You can skip MONSTER PENALTIES for 1 turn.

• Crown Replica : Effect of the cards  is doubled for 1 turn.

• The Oracle : Double the value of your attacks for 1 turn.

• The Geognome : Exchange your ROUND card with another player, in one-player mode exchange by drawing another card.

• The Story Troller : Double the HP and Rewards in your ROUND

HOW CAN THIS GAME BE ADAPTED ? PLAY IN A TEAM AND IMPROVISE !


Looking for a challenge? Shuffle the cards without worrying about the number of HORDES…



RECOMENDACIONES


La expansión Pumping Hordes requiere el juego base Dungeon of Fitness para jugar. Las cartas de esta expansión hacen que el juego sea más difícil, por lo que te aconsejamos que juegues primero unas cuantas partidas del juego base.

LAS CARTAS DE ENCUENTRO

Nuevo tipo de carta  Las HORDAS funcionan como las cartas de MONSTRUOS, pero su número de HP es proporcional al número de jugadores.

PREPARACIÓN

La preparación es similar al juego base de Dungeon of Fitness.


Si juegas solo, puedes descartar las cartas marcadas con. 


Una partida normal de Dungeon of Fitness se juega en 4 RONDAS, simplemente debe introducir una HORDA por cada jugador.



• Introduzca 2 últimas cartas para 2 jugadores.


• Introduzca 3 últimas cartas para 3 jugadores.


• Introduzca 4 últimas cartas para 4 jugadores.

 **MONSTRUOS** El ejercicio o símbolo que muestra la PENALIZACIÓN del Monstruo.

Si  : Da todo lo que puedas durante el tiempo indicado.

 **ESPECIAL** Debes tener un compañero para realizar el ejercicio. 


Si  : La carta te dará una bonus reduciendo los HP de los MONSTRUOS, HORDAS, o tu cuenta atrás durante la pelea contra el JEFE. Elige el efecto durante tu turno.

Si  : Descártata al final del turno, de lo contrario conserva la carta hasta el final de la partida.

Ejemplo ; Fitland Guards: Elimina 500 HP a una HORDA, o retira 30 segundos a un JEFE

Ejemplo ; Retira 1000 HP a un JEFE o 60 segundos a la cuenta atrás durante la pelea contra el JEFE."

• The Fairy: Roba la carta Shake que prefieras


 **BOSS**


- King Macaron: Realiza 10 repeticiones de todas tus ARMAS y MEJORAS y luego repite los desafíos de las cartas ESPECIALES encontradas por todos los jugadores durante la partida.


• The Junk Fool: No puedes usar un arma que ya hayas usado.


• The Fallen Champion: Utiliza una única arma sin mejoras.






 **LAS CARTAS DE OBJETO ARMA** Realiza el ejercicio indicado multiplicado por el número indicado para infligir el daño correspondiente.

Si  : Debes tener un compañero para realizar el ejercicio.


Si  : Da todo lo que puedas durante el tiempo indicado.

 **MEJORA** Realiza el ejercicio indicado, combinándolo con un ejercicio de ARMA para aumentar el daño de tu ARMA. Alterna los movimientos del combo en cada repetición.

 **BONUS** Descárta al final del turno 

Si  : La carta te dará un bonus reduciendo los HP de los MONSTRUOS, HORDAS o tu cuenta atrás contra el JEFE. Debes elegir el efecto durante el turno.

• Shaker Genie : Roba una carta de ARMA elegida por ti

- Art of Divination: Roba una carta MEJORA elegida por ti
- Persuasion Shake : No haces más PENALIZACIONES de los MONSTRUOS durante 1 turno.
- Crown Replica : Efecto de la carta  X2 durante 1 turno.

• The Oracle : Duplica el valor de tus ataques durante 1 turno.

• The Geognome : Intercambia tu carta ENCUENTRO con la de otro jugador, si juegas solo intercámbiala con el mazo.

• The Story Troller: Multiplica X2 los HP y las Recomendensas de tu ENCUENTRO

• The Fairy: Roba la carta Shake que prefieras


¿ CÓMO ADAPTARSE? ¡ JUEGA EN EQUIPO E IMPROVISA !

¿ Buscas un reto ? Baraja las cartas sin preocuparte por el número de HORDAS...




CONSIGLI

L'estensione Pumping Hordes richiede il gioco base Dungeon of Fitness. Le carte di questa estensione rendono il gioco più difficile, consigliamo pertanto di giocare prima qualche partita al gioco base.

LE CARTE INCONTRI
Nuovo tipo di carte  Le ORDE funzionano come le carte MOSTRI, ma il loro numero di PV è proporzionale al numero di giocatori.

SVOLGIMENTO

Lo svolgimento del gioco è simile a quello di Dungeon of Fitness - Base Game.


• Se si gioca da soli, è possibile rimuovere le carte contrassegnate con 


• Una normale partita di Dungeon of Fitness si gioca in 4 INCONTRI, basta inserire un'ORDA nel 4° INCONTRO per ogni giocatore.



• Ultime 2 carte per 2 giocatori.


• Ultime 3 carte per 3 giocatori.


• Ultime 4 carte er 4 giocatori.

 **MOSTRI** L'esercizio o il simbolo indicato rappresenta il MALUS del MOSTRO.

Se  : Fai del tuo meglio nel tempo indicato.

 **SPECIALE** Se trovi  : Per eseguire l'esercizio è necessario un compagno.


Se trovi  : La carta ti darà un bonus riducendo i PV dei MOSTRI, delle ORDE o il tuo timer contro il BOSS. È necessario scegliere l'effetto durante il turno.

Se trovi  : Scarta alla fine del turno o conserva la carta fino alla fine della partita.

Exemple Fitland Guards: Rimuove 500 PV da un'ORDA, Rimuove 30 Sec. da un BOSS

Exemple The Count: Rimuove 1000 PV da un BOSS O 60 secondi dal cronometro.

• The Fairy: Scarta lo Shake di tua scelta.

 **BOSS**


- King Macaron : Effettua 10 ripetizioni di tutte le tue ARMI e MIGLIORAMENTI, quindi ripeti le sfide delle carte SPECIALI incontrate da tutti i giocatori durante la partita.


• The Junk Fool : Non puoi usare un'arma che hai già usato.

• The Fallen Champion : Usa un'unica arma senza potenziamenti.







LE CARTE OGGETTI

 **Arma** Esegui l'esercizio indicato per il numero corrispondente per infliggere il danno richiesto.


Se trovi  : è necessario avere un compagno per eseguire l'esercizio.

Se trovi  : Fai del tuo meglio entro il tempo indicato.

 **MIGLIORAMENTI** Esegui l'esercizio mostrato, combinandolo con l'utilizzo di un'ARMA per aggiungere il danno corrispondente a quello del l'ARMA. Alterna i movimenti della combinazione per ogni ripetizione.

 **BONUS** Se trovi  devi scartare alla fine del turno
Se trovi  : La carta ti darà un bonus riducendo i PV dei MOSTRI, delle ORDE o il tuo timer contro il BOSS. È necessario scegliere l'effetto durante il turno.

• Shaker Genie : Pesca la carta Arma di tua scelta

- Art of Divination : Pesca la carta MIGLIORAMENTIO di tua scelta
- Persuasion Shake : Non utilizzare il MALUS dei MOSTRI per 1 turno.
- Crown Replica : Effetto delle carte  X2 per 1 turno.

• The Oracle : Raddoppia il valore degli attacchi per un turno.

• The Geognome : Scambia la tua carta INCONTRO con quella di un altro giocatore o con il mazzo se stai giocando da solo.

• The Story Troller : Multiplica i PV e le ricompense del tuo INCONTRO per X2.

COME ADATTARSI? GIOCA IN GRUPPO E IMPROVVISA

Sei alla ricerca di una sfida? Mescola le carte senza preoccuparti del numero di ORDE...

